

# Zürcher Forum Prävention und Gesundheitsförderung 29.11.2021



## Gaming – Gambling

F. Eidenbenz

# Verhaltens Süchte - Behavioural Addiction

## Gaming



## Gambling



# Einordnung Verhaltens Süchte Behavioural Addiction

## ICD-11 für Mortalitäts- und Morbiditätsstatistik (Stand: 05/2021)

Suche

### ICD-11 - ICD-11 für Mortalitäts- und Morbiditätsstatistik

- ▶ 01 Bestimmte infektiöse oder parasitäre Krankheiten
- ▶ 02 Neoplasmen
- ▶ 03 Erkrankungen des Blutes oder blutbildender Organe
- ▶ 04 Erkrankungen des Immunsystems
- ▶ 05 Endokrine, Ernährungs- oder Stoffwechselerkrankungen
- ▶ 06 Psychische, Verhaltens- oder neurologische Entwicklungsstörungen
- ▶ 07 Schlaf-Wach-Störungen
- ▶ 08 Erkrankungen des Nervensystems
- ▶ 09 Erkrankungen des visuellen Systems

Störungen aufgrund von Substanzkonsum oder Suchtverhalten

▶ Störungen durch Substanzkonsum

▶ Störungen aufgrund von Suchtverhalten

▶ 6C50 Spielstörung

6C50.0 Glücksspielstörung, überwiegend offline

6C50.1 Glücksspielstörung, überwiegend online

**6C50.Z** Spielstörung, nicht näher bezeichnet

▶ 6C51 Spielstörung

6C51.0 Spielstörung, überwiegend online

6C51.1 Spielstörung, überwiegend offline

**6C51.Z** Spielstörung, nicht näher bezeichnet

**6C5Y** Andere spezifizierte Störungen aufgrund von Suchtverhalten

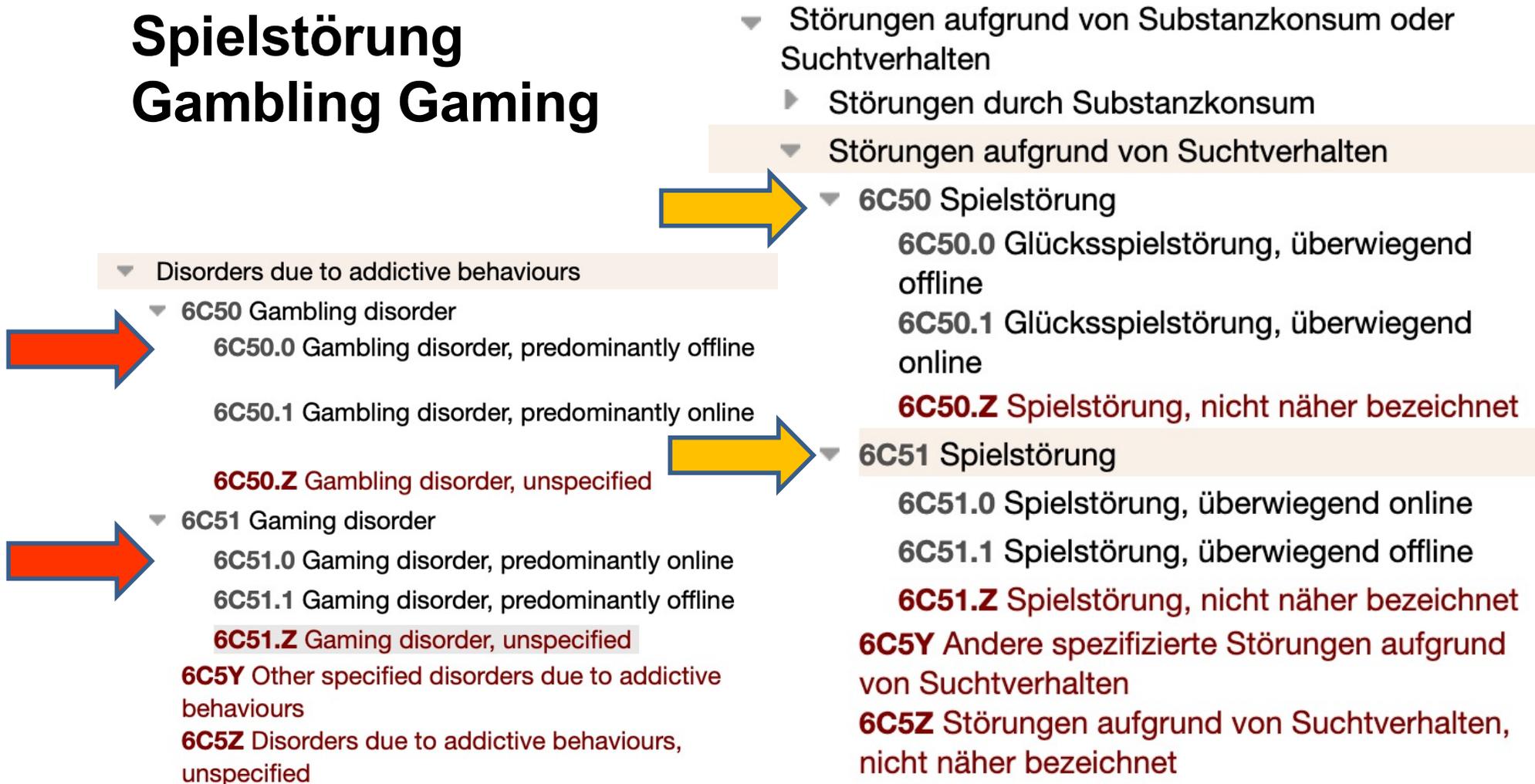
**6C5Z** Störungen aufgrund von Suchtverhalten, nicht näher bezeichnet

# Störungen aufgrund Suchtverhalten

## Disorders due to addictive behaviours

### Spielstörung

### Gambling Gaming



# Gambling

# Gaming

## ICD 11

-  1. **Beeinträchtigte Kontrolle: z. B. Beginn, Häufigkeit, Intensität, Dauer, Beendigung, Kontext**
-  2. **Erhöhung der Priorität: Vorrang vor anderen Lebensinteressen und alltäglichen Aktivitäten**
-  3. **Fortsetzung oder Eskalation trotz Eintritt negativer Folgen: Persönlich, familiär, sozial, ausbildungsmässig ...**

**Spielverhalten mindestens über eine Periode von 12 Monaten**

# Computergames versus Glücksspiel

	Gaming	Gambling
Aktivitäten:	Online	Online und Offline
Formen:	Games: Rollenspiele, Egoshooter, Strategie, Simulationsspiele ...	Automaten, Tischspiele, Lotterien, Sportwetten, Börse ...
Verfügbarkeit:	Niederschwellig, unauffällig, 24h zunehmend mobil	Offline Öffnungszeiten (Casino, illegale Angebote) Online neu ab 2019 in CH staatlich reguliert

## Gaming

## Gambling

<b>Ereignisfrequenz:</b>	Gaming Anzahl Aktionen	Spielabhängig:
<b>Belohnung:</b>	Intermittierende Verstärkung (Lootboxen)	Intermittierende Verstärkung (Gewinne)
<b>Optische Effekte:</b>	Ton-, Licht-, Farbeffekte, grafische und akustische Qualität, Tageslicht?	Ton-, Licht-, Farbeffekte, starke Wiederholungseffekte, Tageslicht?

## Gaming

## Gambling

<b>Gender:</b>	Vorwiegend männlich Risiko Jugendalter	Vorwiegend Männer
<b>Geld: Wirtschaftliche Ausgangslage!</b>	<b>Kleine Einsätze</b> (Spielkauf, monatliche Beiträge, Ingame Käufe) zum Teil <b>hohe Einsätze</b> (bis mehrere 1'000.- oft mit Kreditkarten der Eltern)	<b>Kleine bis hohe Einsätze: Gewinn, Schulden</b> (in jeder Größenordnung > lebenslange Schulden)
<b>Zeit:</b>	<b>Hoher Zeiteinsatz</b> (Auswirkungen auf Sozialleben und Beruf bzw. Ausbildung)	<b>Kleiner bis hoher Zeiteinsatz</b> (entsprechend Pathologie und Form zB. hoch bei Poker, Automaten, Wetten)

# Gaming – Gambling

Zunehmend online ...  
über das Smartphone



Neue Synergien für die Anbieter  
Suchtrisiken für die Nutzer



# Gaming und Gambling

## Esport- Wetten

- Seit 2010 können Sportwetten bei Computerspielen getätigt werden (Pinnacle als einer der weltweit grössten Anbieter für Sportwetten nimmt 2010 Esports ins Sortiment)
- 2014 zählt Esports zu den sieben grössten Märkten in Online-Sportwetten, vor Sportarten wie Golf oder Rugby

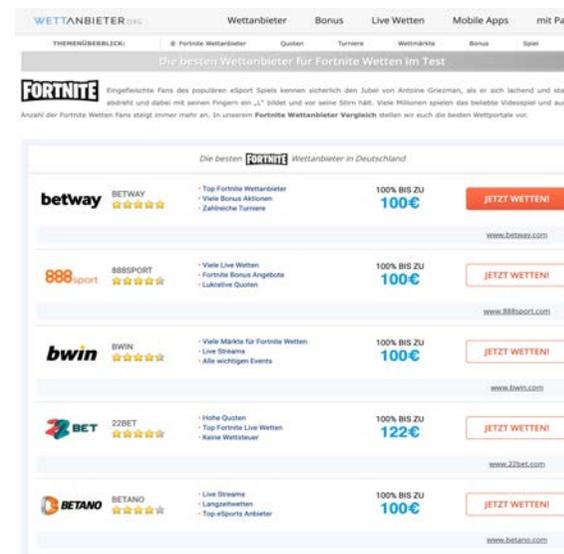


**SPORT WETTEN PRO** NEWS DOTA 2 LEAGUE OF LEGENDS CS:GO WEITERE SPIELE WETTAN

### FORTNITE WETTEN

Epic Games Fortnite erhielt im September 2017 einen Battle Royale-Modus, welcher durch die ganze Welt ging. Seitdem erzielt die Erweiterung, dessen Hauptspiel es schon seit 2011 zu kaufen gibt, immer neue Rekorde. Im Februar 2018 gab es insgesamt über 3,4 Millionen konkurrierende Spieler. Epic Games kann im aktuell durch die Decke schießenden Battle Royale-Genre gut mithalten und holte schon zum Jahresende 2017 massiv zum Konkurrent Playerunknown's Battlegrounds auf. Fortnite Battle Royale ist kostenlos für PC, PlayStation 4, Xbox One und seit kurzem auch mobil spielbar. Seit Juni 2018 werden auch eSport Wettten zu Fortnite angeboten. Wir erklären euch dennoch einmal das Spielprinzip und geben aktuelle Informationen zu eSport-Turnieren, wenn sie angekündigt werden.

**FORTNITE WETTEN BEI BET365**



WETTANBIETER Die besten FORTNITE Wettanbieter in Deutschland

Wettanbieter	Bonus	Live Wett	Mobile Apps	mit PayF
<b>betway</b> BETWAY	100% BIS ZU 100€	100% BIS ZU 100€		
<b>888sport</b> 888SPORT	100% BIS ZU 100€	100% BIS ZU 100€		
<b>bwin</b> BWIN	100% BIS ZU 100€	100% BIS ZU 100€		
<b>BET</b> 22BET	100% BIS ZU 122€	100% BIS ZU 122€		
<b>BETANO</b> BETANO	100% BIS ZU 100€	100% BIS ZU 100€		

# Gaming und Gambling

**Bereiche nähern sich an**

**Was das für die Zukunft heisst hängt von verschiedenen Faktoren ab (Präventive Massnahmen, Regulierungen usw.).**

**Prävention?**

**Workshop 1**

**Übergänge Gaming Gambling?**

**Workshop 2**

# Geldspiel

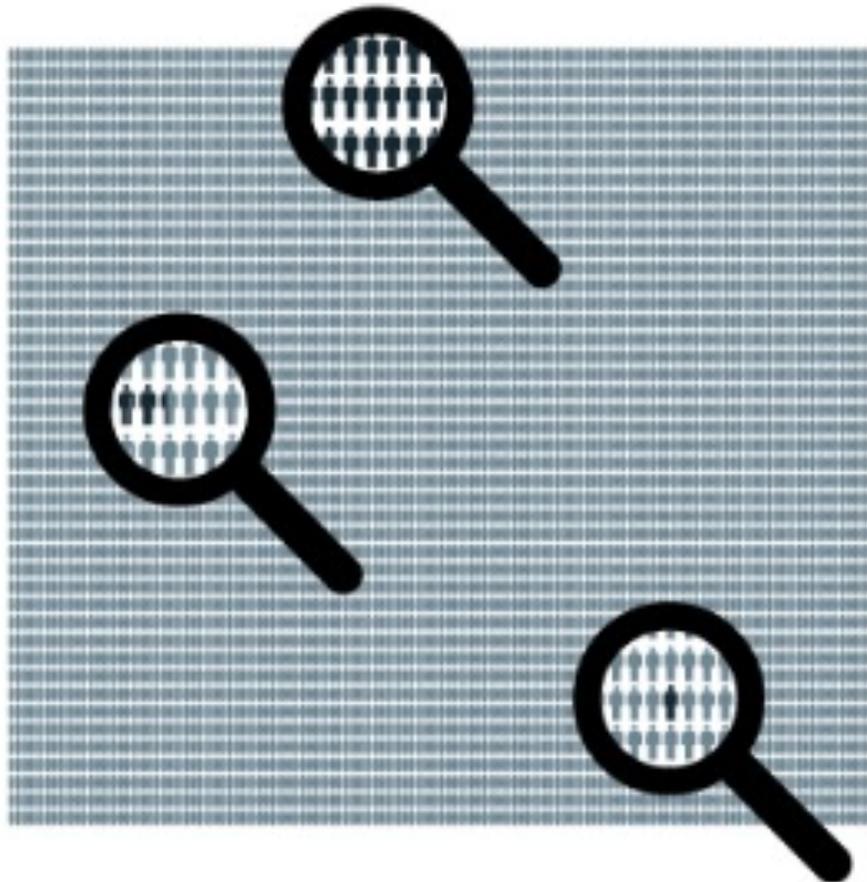
**Begriffe:**

**Glücksspiel**

**Gambling**

**Jeu de hasard**

# Gewinnwahrscheinlichkeit



## Die Wahrscheinlichkeit ist...

1:6 Millionen vom Blitz getroffen zu werden

1: 25 Millionen beim Spazieren von einem Flugzeug getroffen zu werden

1: 31 Millionen im Lotto einen Sechser zu gewinnen



# **Spiele**

**Haben Sie schon mal gewonnen?**

**Spannend ist es natürlich bevor man weiss ob man gewinnt oder nicht ....?**

**Sicher kennen Sie das Gefühl zu verlieren.  
Die meisten verlieren zB. im Sport, im Spiel...  
Nur einer kann gewinnen!**

**Schauen Sie mal unter Ihren Stuhl ...**

# Präventionslos



Ein Produkt der Behandlungsabteilung, das am Kiosk verteilt wurde.  
Der einzige Ort an dem man legal spielen kann, wenn man gesperrt ist.

Test mit zwei entscheidenden Fragen:

**Testen Sie sich selber:**

Haben Sie beim Spielen manchmal das Bedürfnis, immer mehr Geld einzusetzen?  Ja  Nein

Haben Sie Ihr Spielverhalten gegenüber anderen Menschen schon verheimlicht?  Ja  Nein

**2 x Nein:** Sie spielen mit Spass. Viel Vergnügen!

**1-2 x Ja:** Machen Sie einen Selbsttest auf [www.spielsucht-radix.ch/selbsttest](http://www.spielsucht-radix.ch/selbsttest), um mehr über Ihr Spielverhalten zu erfahren oder rufen Sie uns an: 044 360 41 18

**SIE HABEN LEIDER NICHT GEWONNEN!**

Ihr Kommentar zur Aktion:

.....

.....

# Präventionslos



# Haben Sie gewonnen?

**Testen Sie sich selber:**

Haben Sie beim Spielen manchmal das Bedürfnis, immer mehr Geld einzusetzen?  Ja  Nein

Haben Sie Ihr Spielverhalten gegenüber anderen Menschen schon verheimlicht?  Ja  Nein

**2 x Nein:** Sie spielen mit Spass. Viel Vergnügen!

**1-2 x Ja:** Machen Sie einen Selbsttest auf [www.spielsucht-radix.ch/selbsttest](http://www.spielsucht-radix.ch/selbsttest), um mehr über Ihr Spielverhalten zu erfahren oder rufen Sie uns an: 044 360 41 18

**SIE HABEN GEWONNEN!**

Fragen ausfüllen und Sofortpreis an der Kasse auswählen.

Ihr Kommentar zur Aktion:



Dann können Sie nachher ihren Gewinn, ein Präventionsprodukt abholen.

# Haben Sie verloren?

**Testen Sie sich selber:**

Haben Sie beim Spielen manchmal das Bedürfnis, immer mehr Geld einzusetzen?  Ja  Nein

Haben Sie Ihr Spielverhalten gegenüber anderen Menschen schon verheimlicht?  Ja  Nein

**2 x Nein:** Sie spielen mit Spass. Viel Vergnügen!

**1-2 x Ja:** Machen Sie einen Selbsttest auf [www.spielsucht-radix.ch/selbsttest](http://www.spielsucht-radix.ch/selbsttest), um mehr über Ihr Spielverhalten zu erfahren oder rufen Sie uns an: 044 360 41 18

**SIE HABEN LEIDER NICHT GEWONNEN!**

Ihr Kommentar zur Aktion:

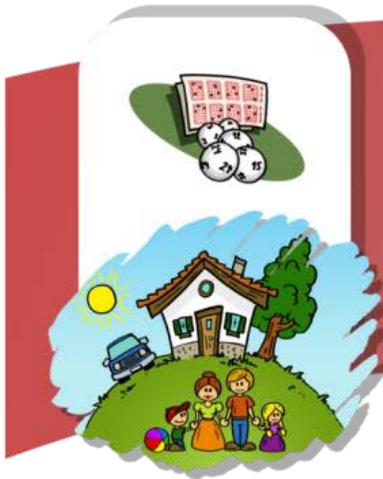


# Präventionslos

**Haben Sie verloren?**

**Seien Sie froh oder noch besser glücklich,  
denn ein Gewinn ist gefährlich!**

# Typischer Verlauf Suchtentwicklung



**Kommunikation Migrationsbevölkerung,  
bildungsferne Zielgruppen**



**Zentrum für Spielsucht**  
und andere Verhaltenssüchte

Play,  
but differently

# Typischer Verlauf Suchtentwicklung



**Zentrum für Spielsucht**  
und andere Verhaltenssüchte

Play,  
but differently

# Typischer Verlauf Suchtentwicklung



# Typischer Verlauf Suchtentwicklung



# Typischer Verlauf Suchtentwicklung



# **Geldspielsucht**

**Spielerzitat aus der Therapiegruppe  
(Betroffener in fortgeschrittener Behandlung):**

**Wenn du Pech hast, dann gewinnst du!**

# Geldspielsucht

Was zu tun ist, falls ein Problem entsteht?  
Behandlung Workshop 3



**Nicht ganz einfach aber wichtig ist die Zielgruppe zu erreichen.**

Spielende, Angehörige konnten durch unser Behandlungsangebot seit der Gründung 2011 zunehmend erreicht werden.

Vor der Eröffnung wurden gemäss Recherchen gut zwei Dutzend Fälle im Kanton behandelt.

**In den letzten 12 Monaten verzeichnete das Zentrum rund 150 aktive GSS Fälle.**

<b>Zentrum für Spielsucht und andere Verhaltenssuchte</b>	
<b>Prävention</b> Christian Ingold (Leiter) Jan-Michel Gerber (Fachexperte)	<b>Behandlung</b> Franz Eidenbenz (Leiter) <u>Karina Schärli</u> Till Siegrist Beatrice Gschwend Robin Thoma

# Geldspielsucht

Am besten sich vorher schützen, denn

**Der Schutz von  
intensiv Spielenden ist kein  
leichtes Spiel**

**Verhältnisprävention**

**Regulierungen helfen und sind wichtig ...**

**Viele Einschränkungen bergen das Risiko illegalen Spielens.**

**> Input Geldspielaufsicht**

**> Legal-illegal**

**Referat**

**Workshop 4**

## **Take Home Message**

- **Passen Sie auf wenn Sie gewinnen,  
nicht nur im Spiel...**

**Danke für Ihre Aufmerksamkeit**